

## IT-Betreuung von Profis

ivellio-vellin.at

IT-Betreuung für Unternehmen regelmäßige Wartung und Support

### Neues Projekt MIT-MUT: Mädchen und IT – Mädchen und Unternehmerintum

via pts am 08.09.2014 in Ausbildung / Jobs Technologie

Wien (pts007/08.09.2014/10:10) – Ein im Rahmen des Projektes MIT-MUT entwickeltes innovatives Social Enterprise Network soll Mädchen auf spielerische Weise motivieren, nicht nur klassische weibliche Berufsbilder zu wählen, sondern eine Ausbildung, Karriere und eine Unternehmensgründung im IKT-Bereich anzustreben.

#### Mangel an weiblichen Entrepreneurs im IKT-Bereich

Frauen sind im IKT-Bereich nach wie vor deutlich unterrepräsentiert, dies gilt insbesondere für weibliche Entrepreneurs. Gleichzeitig ist in den nächsten Jahren ein zunehmender Fachkräftemangel in der IKT-Branche zu erwarten. Um einen Einstieg von Frauen ins Unternehmerintum zu unterstützen, müssen unternehmerische Kompetenzen früh gefördert werden, idealerweise bereits im Schulalter. Bestehende Projekte setzen jedoch zumeist erst nach der Sekundarstufe I an, wenn die Entscheidung für eine weiterführende Schul- oder Berufsausbildung bereits getroffen ist.

Förderung von IT-Kompetenz und unternehmerischer Kompetenz: Zwei – von der EU definierte – Schlüsselkompetenzen für lebenslanges Lernen

Genau hier setzt das Projekt MIT-MUT an: Mädchen werden vor ihrer Berufswahlentscheidung auf spielerische Weise mit attraktiven und zeitgemäßen Berufsbildern der IKT-Branche und beruflicher Selbstständigkeit vertraut gemacht, gleichzeitig werden die nötigen Kompetenzen für unternehmerisches Denken und Handeln (wie beispielsweise Eigeninitiative und Risikobereitschaft) gefördert.

Entwicklung eines Social Enterprise Networks mit Social- und Game Based Learnings

Kernstück des Projektes ist die Entwicklung eines Social Enterprise Networks, in dem mit Mitteln des Social- und Game Based Learnings Kompetenzen in IKT und Entrepreneurship erworben werden. Die Besonderheit des Social Enterprise Networks ist, dass es sowohl als Lernplattform, als auch als Tool für gemeinsame Spiele mehrerer Nutzerinnen (Multi-User-Game), als soziales Netzwerk und Webkonferenz-Tool dient. Mit diesem Game-based Learning-Ansatz bewältigen Mädchen unternehmerische Aufgaben, welche von realen Unternehmerinnen oder IKT-Führungskräften (Rollen Vorbildern) evaluiert werden.

Das Projekt wird unter der Leitung von MAKAM Research GmbH gemeinsam mit der Berater® Unternehmensberatungs GmbH, Webducation Software Planungs- und EntwicklungsgmbH, Pädagogische Hochschule Niederösterreich und Donau-Universität Krems – Department für Kunst- und Bildwissenschaften umgesetzt und vom Bundesministerium für Verkehr, Innovation und Technologie im Rahmen der Programmlinie TALENTE – FEMtech Forschungsprojekte der FFG finanziell gefördert.

Projektstart war der 1. August 2014. Nähere Informationen finden Sie auf <http://mit-mut.at>

(Ende)

Aussender: MAKAM Research GmbH  
Ansprechpartner: Mag. Ulrike Röhner  
Tel.: 01 877 22 52  
E-Mail: [office@makam.at](mailto:office@makam.at)  
Website: [www.makam.at](http://www.makam.at)

## Logistikplanung/-beratung

iwl.de

Sie suchen nach Logistikkonzepten? Die IWL AG unterstützt Sie gerne.